

¿QUÉ TE OFRECEMOS? - PRIMARIA 1º y 2º

Clases extraescolares de **robótica educativa y programación de videojuegos** adaptadas a tus conocimientos y desarrolladas en el colegio.

Utilizarás las siguientes herramientas tecnológicas:

EDISON

Programa a este pequeño robot para que esquive objetos, siga una línea, un haz de luz o responda a distintos sonidos.



SCRATCH

Crea tus propios videojuegos e historias animadas con este sencillo lenguaje de programación de software libre e ideal para los niños, por ser gráfico e intuitivo.



LEGO WEDO

Construye máquinas y animales, programa sus comportamientos e investiga cómo funcionan.

Este kit contiene: 150 piezas de construcción, sensores de distancia e inclinación, un motor que efectúa giros a distinta velocidad y un USB para la conexión de los robots al ordenador.



SPLODER

Crea tus propios videojuegos en este sencillo entorno web, sin necesidad de tener conocimientos de diseño ni de programación.



¿QUIÉNES SOMOS?

Empresa pionera en el ámbito de la **robótica educativa**, la **programación de videojuegos**, el **diseño e impresión en 3D** y la **realidad virtual**.

NUESTRA METODOLOGÍA

Unidades didácticas propias y estructuradas en función de la edad y de los conocimientos previos de los alumnos; y desarrolladas por ingenieros y pedagogos.

NUESTRAS CLASES

- Grupos de máximo 12 alumnos.
- Profesores especializados y con experiencia.
- Evaluación del progreso con informes trimestrales.
- Diploma propio de la empresa al finalizar el curso.
- Renovación constante de kits, materiales y contenidos educativos.
- Master Class con las últimas novedades tecnológicas.
- Talleres familiares.

ITINERARIO EDUCATIVO POR NIVELES



EDUCACIÓN INFANTIL (2º Y 3º)



EDUCACIÓN PRIMARIA
(1º y 2º) y (de 3º a 6º)



ESO y BACHILLERATO

